

Heuristiske metoder får 30 sider og dette er en ganske god oversigt over de kendte heuristiske metoder.

I to mindre kapitler behandles „gaming“ og simulationssprog. Størst interesse knytter der sig dog til bogens sidste 80 sider, der behandler modelkonstruktion og anvendelse af en simulationsmodel.

Det er en fremstilling, der udmærket kan anvendes som lærebog på lidt mere avancerede efteruddannelseskurser og på et passende trin i civiløkonom-uddannelsen.

Geoffrey Gordon, *Systems Simulation*, Prentice/Hall, London, 1969, 303 s.

Forfatteren til denne bog er samtidig skaber af GPSS (General Purpose Simulations System).

Dette er en uhyre veldisponeret og informativ lærebog på begynderstadiet.

Der er 15 kapitler begyndende med: Indblik i systemmodeller, systemsimulation, herunder kontinuert systemsimulation og industriel dynamik. Dynamoprogrammeringssproget får en særlig behandling, ligesom sandsynlighedsbegrebet og dets anvendelse i simulationsøjemed. Simulation med FORTRAN, GPSS og SIMscript får ca. halvdel af bogens tekst.

Den afsluttes med et kapitel om verifikation af simulationsresultater.

Der er som sagt tale om en fremragende lærebog på begynderstadiet.

R. B. Banerji, *Theory of Problems Solving, an Approach to Artificial Intelligence*, Elsevier Publ. Comp., Amsterdam, 1969, 189 s.

Dette er en ren research-rapport indenfor området heuristisk problemløsning.

Forfatteren har taget tråden op fra en af de skoler, der beskæftiger sig med kunstig intelligens, idet den forsøger at løse konstruerede og overskuelige problemer, herunder til en vis grad også spilproblemer.

Forfatterens konklusion er, at en løsningsmetodes effektivitet er stærk afhængig af, om der i en problemsituation kan skabes en strategi udfra det, som en passiv iagttagelse måtte genkende.

Forfatteren forsøger at formulere sine resultater i en læreteori. Det synes at være meget, meget svært. Og problemet er stadig uløst.

Ole Heise, red., *Håndbog i administrativ EDB og systemarbejde*, G. E. C. Gad, København, 1969, 944 s., 315 kr.

Denne omfattende håndbog er disponeret i 4 dele: EDB-teknik og programmering, systemarbejdets problemområder, systemarbejdets gennemførelse, og organisatoriske problemer i forbindelse med EDB.

Det vil føre for vidt i denne sammenhæng at gå i detaljer med dette omfattende værk.

Det kan siges ganske kort, at håndbogen rummer hvad der er nødvendigt for praktisk EDB-arbejde, når man ser på størstedelen af, hvad datamater anvendes til i dagens Danmark. Det er ganske simpelt et imponerende stykke arbejde, der er gjort ved at sammenstille den viden, man har om konkret arbejde på gulvet. Bogens systematik gør det let for læseren at finde frem til de dele, der måtte have særlig relevans for netop hans arbejde og for de problemer, han i særlig grad måtte ønske behandlet.

Jørgen Pedersen og Sven Skau Nielsen, *Datateknik I, Specialskolerne i København*, København 1970.

Denne bog er skrevet som lærebog for merøkonomstudiet, den er tekstgrundlag for et 60-timers kursus, men går noget videre end hvad der forlanges direkte af dette.

Bogen starter ved begyndelsen med automation og går over maskinerne til datarepræsentation og til systemer, nummersystemer og grundlæggende systemkonstruktionsprincipper. Organisation, maskinvalg og en indledende systembeskrivelse og diagrammeringsteknik samt beslutningstabeller er også behandlet.

Det synes at være en ganske fremragende introduktion til datamatik.

Det er forfatterens hensigt at følge *Datateknik I* op med *Datateknik II*, hvor der vil blive lagt vægt på grundlæggende programmering og systemkonstruktion. Og en *Datateknik III*, hvor man vil gå ind på videregående konstruktionsproblemer og EDB-drift.

Svend R. Hed, *Informationssystem och datamaskiner*, Box 27 195 S-102 52 Stockholm 27/Sverige, 438 s.

Svend Hed's bog er en efterhånden velkendt lærebog i datamatik. Den er inddelt i 11 kapitler.

Den behandler informationssystemer, maskinel udrustning, registerbehandling, beslutningstabeller, maskinsprog, software, dataoverføring, dataregistre og endelig informationssystemer. Det er en lærebog til et semesters kursus, og det giver en ganske indgående introduktion til problemer og metoder.

Alexandra E. Forsythe, Thomas A. Keenan, Elliott I. Organick, Warren Stenberg, *Computer Science: A first course*, Wiley, London 1969, 553 s.

Computer Science har ikke fået nogen egentlig dansk oversættelse, men begrebet ligner noget efter datalogi.

Denne bog består af to hoveddele. Første del giver en række grundlæggende begrebsdannelser omkring algoritmer og datamater, rute diagrammering, looping og approximationer.

Anden del giver en række numeriske anvendelser af datamater. Det er problemer som lokalisering af maksima og minima og simultane lineære ligninger.

En tredje del beskæftiger sig med ikke-numeriske anvendelser og behandler træer, compilerproblematik og læringsstrukturer.

Dette er en introduktion til anvendelse af datamater på et andet område, end hvad der vedrører de gængse rutiner i virksomheden.

Samuel Davis, *Computer Data Displays*, Prentice-Hall, London, 1969, 379 s.

Dette er en af de første bøger om dataskærme, deres konstruktion og deres anvendelse. Det er en meget teknisk præget bog, hvor selve anvendelsesaspektet står i skyggen af de tekniske konstruktionssynsvinkler.

Richard S. Lehman og Daniel E. Bailey, *Digital computing*, Wiley, London, 1969, 303 s.

Denne bog bærer undertitlen: Fortran IV og dens anvendelsesmuligheder i adfærdsvidenskaben.

Det er dog fortrinsvis Fortran IV, der gennemgås meget detaljeret, og der er ingen tvivl om, at der for dette sprog er tale om en detaljeret og allround indførelse.

Det er dog så som så med egentlige adfærdsvidenskabelige anvendelser af sproget.

P. J. Kebiat, R. Villannoeva og H. M. Markowitz, *The SIMSCRIPT II, Programming language*, Prentice-Hall, London, 1968, 386 s.

Dette er ganske simpelt lærebogen i SIMSCRIPT. Den starter fra begyndelsen og kan tage dem med, der ikke har kendskab til programmering, og går hele vejen igennem og slutter med SIMSCRIPT som simuleringssprog.

Thomas J. Schriber, *Fundamentals of Flowcharting*, Wiley, London, 1969, 127 s.

Rute diagrammering indgår som bekendt som et særligt kapitel i de fleste lærebøger i introducerende datamatik. Her har området fået sin egen bog. Kasser og boller kædes sammen på den mest instruktive måde.

Richard E. Sprague, *Information utilities*, Prentice-Hall, London, 1969, 200 s.

Regnemaskineproblemerne har to poler. Den ene er de meget konkrete anvendelser, ind- og uddata-problematik m.v. Den anden er det, der kaldes for informationsekspllosionens muligheder og farer. Forfatteren af denne bog går ind på, hvorledes informationsekspllosionen angår alle. Der er en del fremtidsforskning blandet op i diskussionen og vi må regne med, at vi om få år får direkte tilgang til datamater, som vi kan benytte os af i vor egen dagligdag.

Det er som sagt litteraturens modpol til de daglige EDB-problemer.

Alfred J. Marrow, David G. Bowers og Stanley E. Seashore, *Management by participation*, Harper and Row, London, 1967, 264 s., 75 sh.

Dette er en case-beskrivelse af en fusion af to virksomheder. Den ene var autoritært ledet, den anden mere demokratisk. Bogen beskriver i en meget detaljeret caseform, hvorledes man organisationsudvikler det første foretagende til at blive fungerbart.

Studiet er foretaget af kompetente forskere fra Survey Research Center, University of Michigan. Den ene forfatter er dog bestyrelsesformand i virksomheden (selvom han er psykolog), og det betyder, at bogen er skrevet i et sprog, der er læseligt for praktikere.