

Fremstillingen betjener sig i høj grad af statistisk terminologi og af rutediagrammer med de relevante symboler i »kasserne«, og en gennemlæsning fordrer derfor, at man er fortrolig med denne symbolik forinden. Men er man det, er der megen visdom at hente i bogen. Dog hovedsagelig for den, der selv arbejder med ikke helt simple simulationsmodeller.

*Erik Johnsen.*

Charles R. Carr and Charles W. Howe, **Quantitative Decision Procedures in Management and Economics**, McGraw-Hill, London, 1964, 383 sider, 69/6.

Forfatterne er professorer i Industrial Management ved Purdue og har skrevet en lærebog, der fortjener interesse af de handelshøjskolestuderende, som interesserer sig for programmering.

Bogen har tre fornuftige hovedafsnit: optimering af en variabel i eet trin, optimering af flere variable i eet trin og optimering af en og flere variable i flere trin.

Første afsnit dækker over almindelige optimeringsmetoder, der udvikles i mængdelærens sprog. Andet afsnit dækker lineær programmering, heltallig programmering og ikke-lineær programmering. Endelig beskæftiger tredje afsnit sig med, hvad forfatterne kalder trinvis maksimering og med dynamisk programmering.

For samtlige afsnit gælder, at fremstillingen er logisk opbygget og dermed fra et formelt synspunkt særdeles pædagogisk. Men man må dog være klar over, at bogen er metode-exercits, som først på et senere tidspunkt vil komme læseren til gode. De fleste regneeksempler er dog sat i et vist praktisk relief, hvad problemstilling angår.

Det er som sagt en fremstilling, man bør have opmærksomheden henvendt på, hvis man søger en redelig, men dog læselig indføring i programmeringsmetoder.

*Erik Johnsen.*

Martin Shubik, ed., **Game Theory and Related Approaches to Social Behavior**, John Wiley and Sons Ltd., London, 1964, 390 s.

Von Neuman og Morgensterns bog systematiserede et synspunkt i socialvidenskaben og specielt i økonomien, som flere bedømmere anså for at måtte blive epokegørende. En formalisering af omverdens reaktion på en »spillers« handlinger og hans hensyntagen til denne respons synes at afbilde et så almindeligt forekommende fænomen i beslutningstagen i enhver social situation, at netop en teoretisering herover kunne blive essentiel i beskrivende såvel som vejledende driftsøkonomiske modeller.

Normalt er man enten for eller imod et evangelium. Nogen mellemvej gives ikke. Således er også indstillingen til spilteorien. Nogle forskere anser hele den spilteoretiske lærebygning som havende været et komplet spild af kræfter. Der fremhæves fra denne front navnlig modellernes manglende evne til realistiske gengivelser af faktiske spilsituationer, modellerne er for grove til at være af nogen nytte. Ligeledes fremhæves, at mangelen på fremskaffelige data på dette felt er om muligt endnu mere generende end for de fleste andre modelleres vedkommende.

*Shubik* er direkte discipel af profeterne og står i dag som spilteoriens egentlige Messias. Han er ukuelig i sin tro på, at spilteorien kan bidrage til løsning af komplicerede beslutningsproblemer i sociale sammenhæng. Allerede for 10 år siden samlede han sit første bind artikler med det formål at bringe denne overbevisning til andres kundskab, og med nærværende bog står man overfor hans foreløbige testamente.

*Shubik* har inddelt samlingen i fem afsnit, hvoraf det første, nemlig hans egen ca. 80 sider lange oversigt vel er det stærkeste. Helt verbalt og særdeles pædago-