

Game World

**World of Warcraft
foregår i landet
Azeroth.**

**Der er en flot natur.
Masser af træer og
dyr. Billedet er taget
fra en bakke. Dette er
et lille land på øen
"eastern kingdoms" i
Azeroth.**





Gameplay.

I World Of Warcraft, gælder det om at komme i højere level. Det er det der er fremdriften. Det gør man ved at klare quests. Man kan også bare dræbe monstre og få mere xp men det er ikke lige så hurtigt.

Fremdrift er vigtigere end nærvær

Game Rules.

Regulativer:

Man må ikke bande, man må ikke købe g og man må ikke powerlevele (altså betale penge for at få andre til at træne din mand i et bestemt level). Til gengæld må man kæmpe mod dem man har lyst til

Indre/ydre fokalisation



I wow kan man selv bestemme graderne af fokalisation.
Det har vi vist med disse tre billeder

Perspektiv.

Du kan vælge om du vil se din avatar fra: fugle-, normal- eller frø perspektiv.

Fugle perspektiv.

Normalt perspektiv.

Frø perspektiv.

Vi kan godt lide at man har valgmuligheder



Sekvenser

Filmsekvens.

- I starten når man har lavet sin char (karakter), ser man en lille film og i nogle quests gør man også.



Spilsekvens.

- Man spiller næsten hele tiden i wow.



Indre Fokalisation

- © Her kan man se de forskellige grader af fokalisation man har i WoW. På det øverste er det langt væk fra. Og så kan man se personen fra ryggen, og det nederste billede kan man se det som om man er inde i personen.



Evaluering

- ◎ Vi har lært at lave en analyse af et spil.
Vi har lært nogle nye ord som hører med til spilanalyse f.eks. Gameplay og gameworld.
- ◎ Vi har også lært at spillet WoW ikke er kedeligt.
- ◎ Vi har lært hvad analyse er.